BATASAURUS

Edad: 5-99 años **N.° de jugadores:** 2-4

Contenido: 48 cartas “dinosaurios” (4 series de 12 dinosaurios). Cada dinosaurio está asociado a una cifra del 1 al 12 que indica su valor (el 12 es el más alto y el 1, el más bajo).

Compsognathus

Kentrosaurus

Pteranodon

Ankylosaurus

Stegosaurus

Dimetrodon

Triceratops

Velociraptor

Styracosaurus

Spinosaurus

Diplodocus

T Rex

Objetivo del juego: Ganar el máximo de combates para obtener la mayor cantidad de cartas “dinosaurios”.

Preparación del juego: Cada jugador coge una serie de doce dinosaurios. Baraja sus cartas y las coloca frente a él, boca arriba, en el orden en el que aparecen. (Puede formar dos líneas de seis cartas o tres líneas de cuatro cartas).
Durante treinta segundos, los jugadores memorizan la ubicación de sus doce dinosaurios; luego, cada uno le da la vuelta a sus cartas, boca abajo, dejándolas en su sitio.

Desarrollo del juego: El más joven comienza. Elige una de sus doce cartas, le da la vuelta y la coloca en el centro de la mesa. Luego, cada jugador en su turno, en el sentido de las agujas del reloj, elige una de sus cartas, le da la vuelta y la coloca en el centro de la mesa. Aquel que haya jugado la carta más alta se lleva todas las cartas jugadas y las conserva en una pila a su lado, como puntos ganados. A continuación, le toca jugar primero a este jugador, que acaba de ganar la baza, y así sucesivamente.

Casos particulares:
Cuando varios jugadores presentan una carta del mismo valor, se produce una "batalla" entre ellos: cada uno de los jugadores involucrados coloca otra carta que elija, boca abajo, sobre la carta que acaba de jugar. Una vez que todos los jugadores han hecho esto, le dan la vuelta a su carta simultáneamente. Aquel que haya jugado la carta más alta se lleva todas las cartas jugadas en el centro de la mesa.
Si al menos dos jugadores han vuelto a jugar una carta del mismo valor, ellos solos continúan la batalla, de la misma manera, hasta que un jugador se lleve la baza.

Atención: – si varios jugadores colocan la misma carta, pero otro jugador juega una carta más alta, no hay batalla. Este último se lleva la baza.
– al final de la partida entre tres o cuatro jugadores, es posible que a algunos jugadores les queden una o varias cartas. En ese caso, los jugadores agregan estas cartas a su pila de cartas ganadas.

¿Quién gana? El jugador que recupera la mayor cantidad de cartas gana la partida.

Juego creado por Grégory Kirszbaum y Alex Sanders

DJECO

Atención. Partes pequeñas.